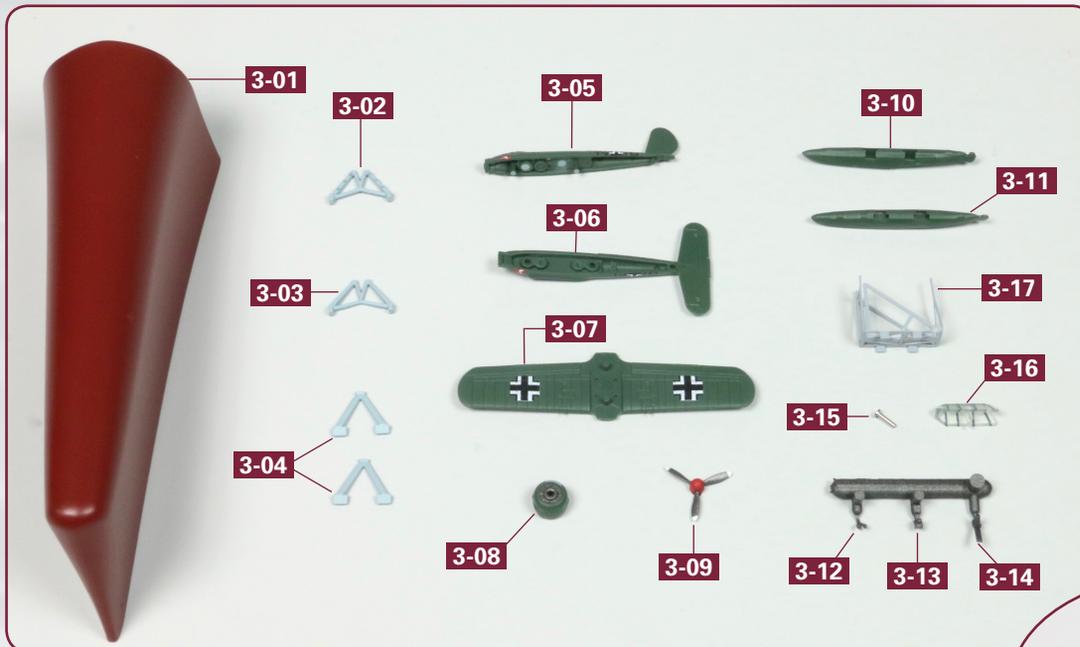


Das erste Bordflugzeug Arado Ar 196



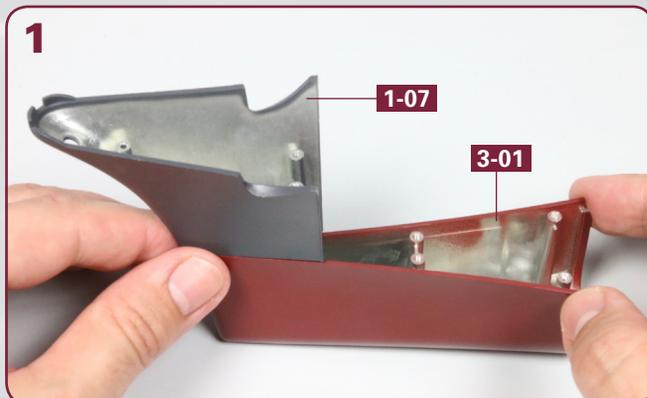
Allgemeiner Hinweis:
Schrauben mit einem
„M“ an zweiter Stelle
der Bezeichnung sind
für Metallteile;
„P“-Schrauben sind
für Kunststoffteile.



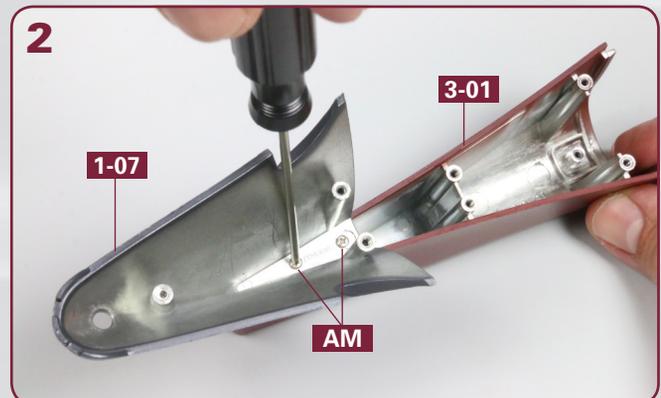
Bauteile im Überblick

- | | | |
|-------------------------------|-------------------------|--------------------------------|
| 3-01: Unterteil des Bugs | 3-07: Tragflächen | 3-13: Pilotensitz |
| 3-02: vordere Verstrebung | 3-08: Motor | 3-14: MG |
| 3-03: hintere Verstrebung | 3-09: Propeller | 3-15: Propellerachse |
| 3-04: zwei seitliche Streben | 3-10: rechter Schwimmer | 3-16: Cockpithaube |
| 3-05: Flugzeugrumpf-Oberteil | 3-11: linker Schwimmer | 3-17: Schleuderschlitten |
| 3-06: Flugzeugrumpf-Unterteil | 3-12: Steuerhebel | ■ drei Schrauben AM (2 x 4 mm) |

SCHRITT 1: Erste Arbeiten am Metall-Rumpf

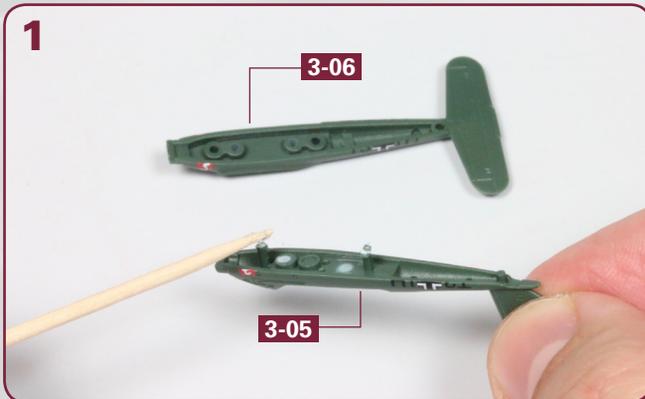


Nehmen Sie das Bugteil des Rumpfs **1-07** (aus Ausgabe 1) und setzen Sie es auf das diesmal gelieferte Unterteil des Bugs **3-01** auf.

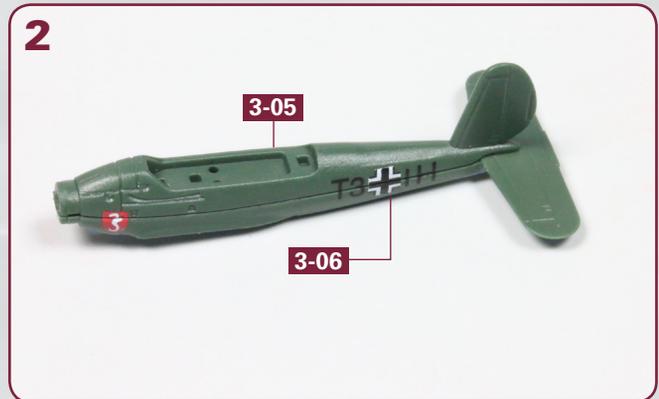


Befestigen Sie die beiden Rumpfteile mit zwei Schrauben **AM** aneinander.

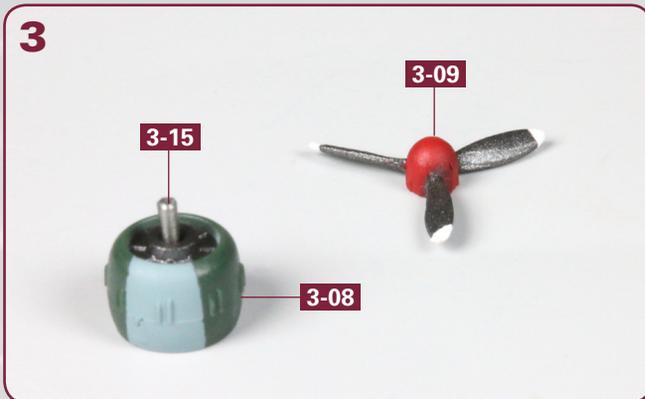
SCHRITT 2: Rumpf, Cockpit und Tragflächen des Bordflugzeugs



1 Nehmen Sie die beiden Rumpfhälften **3-05** und **3-06**. Geben Sie auf die drei Zapfen an der Unterseite der oberen Rumpfhälfte etwas Klebstoff.



2 Drücken Sie die beiden Rumpfhälften des Flugzeugs vorsichtig zusammen.



3 Fügen Sie die Propellerwelle **3-15** in die Bohrung des Motors **3-08** ein. Sichern Sie die Welle gegebenenfalls mit einem Tropfen Sekundenkleber. Legen Sie den Propeller **3-09** auf Ihre Arbeitsplatte.



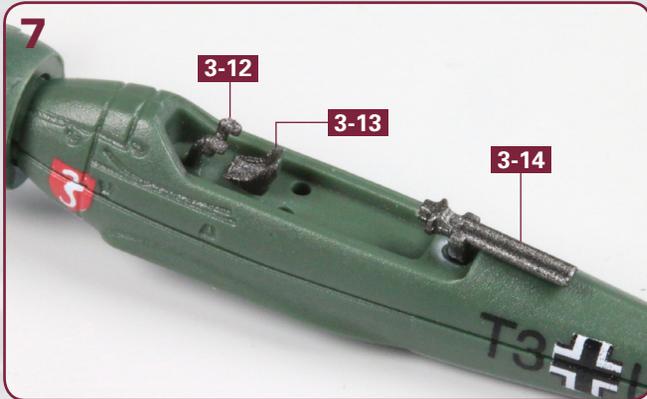
4 Nehmen Sie den Propeller **3-09** und setzen Sie ihn auf die Propellerwelle **3-15**. Verwenden Sie keinen Klebstoff, der Propeller bleibt beweglich.



5 Geben Sie etwas Sekundenkleber auf die Spitze des Flugzeugrumpfs **3-05/3-06**, wie angedeutet.



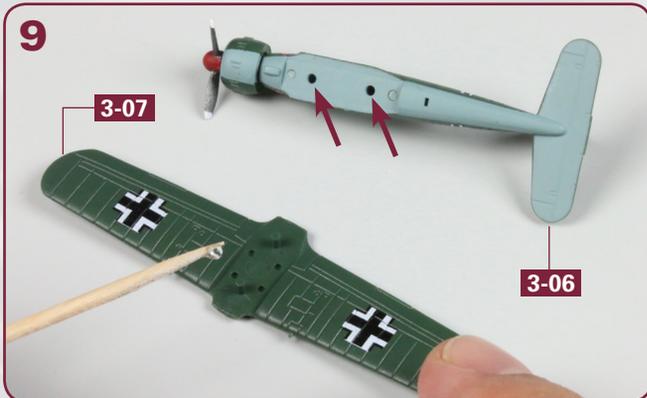
6 Befestigen Sie den Motor **3-08** vorne am Flugzeugrumpf. Achten Sie darauf, dass der Farbübergang an beiden Teilen übereinstimmt (siehe Schritt 9)!



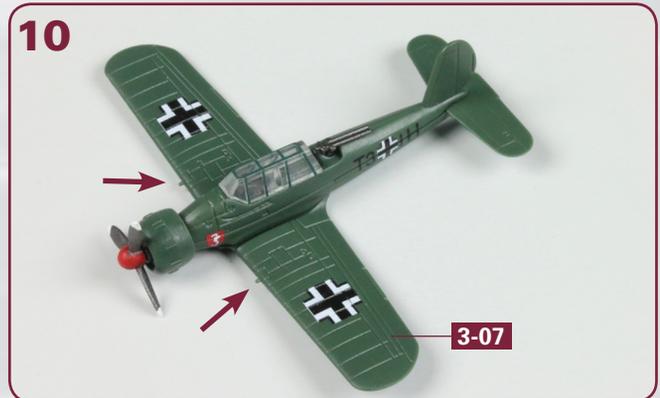
Im Cockpit des Flugzeugs kleben Sie mit winzigen Tropfen Sekundenkleber den Steuerhebel **3-12**, den Pilotensitz **3-13** und das MG **3-14** und est.



Geben Sie Sekundenkleber auf die beiden Zapfen unten an der Cockpithaube **3-16** und kleben Sie die Haube am Flugzeugumpf fest.

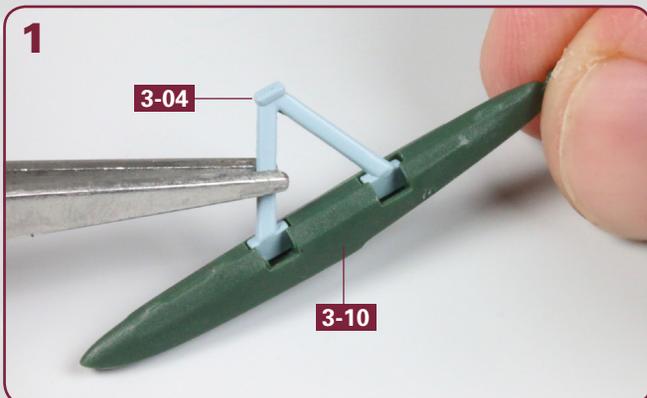


Geben Sie Sekundenkleber auf die beiden Zapfen an der Oberseite der Tragflächen **3-07**. Die Pfeile weisen auf die Stellen an der Rumpfunterseite **3-06**, an denen die Zapfen eingefügt werden.

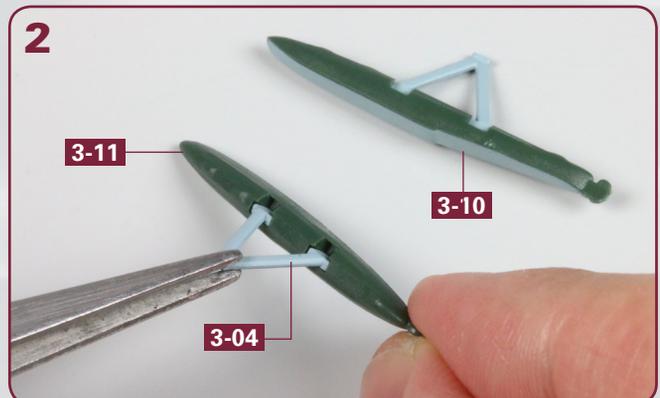


Kleben Sie die Tragflächen **3-07** an der Rumpfunterseite **3-06** fest. Achten Sie auf die Ausrichtung der Tragflächen. Die Flächen-MG (Pfeile) weisen nach vorne.

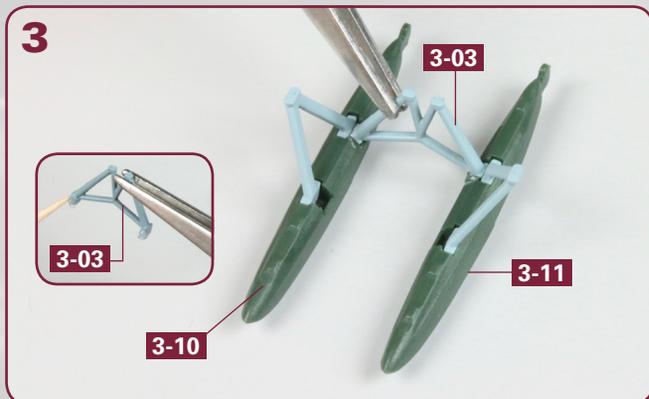
SCHRITT 3: Die beiden Schwimmer und der Schlitten



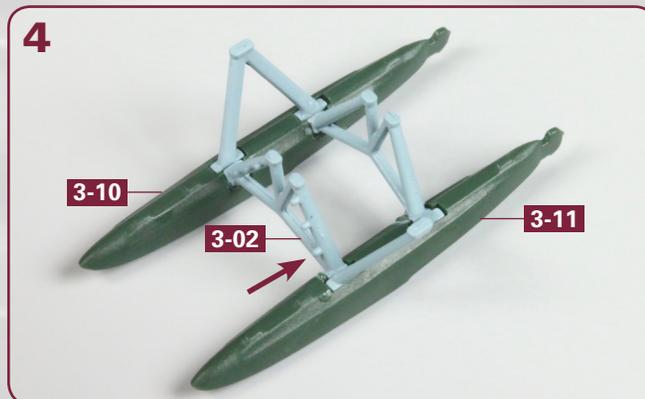
Nehmen Sie eine der beiden seitlichen Streben **3-04** und fügen Sie ihre Zapfen ohne Klebstoff in die Öffnungen des rechten Schwimmers **3-10** ein.



Die andere seitliche Strebe **3-04** wird in die Öffnungen des linken Schwimmers **3-11** eingefügt.



Geben Sie Sekundenkleber auf die beiden „Füße“ der hinteren Verstrebung **3-03** (siehe Detailbild) und kleben Sie diese in den hinteren Vertiefungen der beiden Schwimmer **3-10** und **3-11** fest.



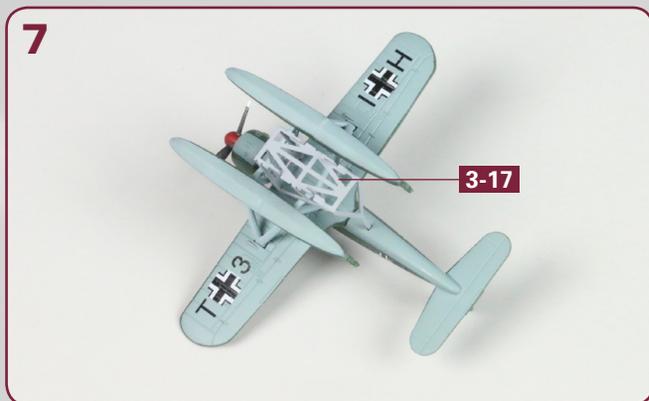
Geben Sie Sekundenkleber auf die „Füße“ der vorderen Verstrebung **3-02** und kleben Sie diese in den vorderen Vertiefungen der beiden Schwimmer fest. Die Seite von **3-02** mit den kleinen Zapfen muss nach vorne weisen (siehe Pfeil).



Geben Sie etwas Sekundenkleber in die sechs auf dem Foto umkreisten Vertiefungen an der Unterseite der Tragflächen **3-07**. Dort werden die sechs Spitzen der Schwimmer-Verstrebungen eingefügt.



Das Foto zeigt die an der Tragflächenunterseite festgeklebten Verstrebungen. Legen Sie den Schleuderschlitten **3-17** bereit. Seine drei Zapfen werden in die drei eingekreisten Schlitze eingefügt.



Geben Sie etwas Sekundenkleber in die drei Schlitze an der Unterseite der Tragflächen bzw. des Rumpfs. Fixieren Sie die Zapfen des Schleuderschlittens **3-17** in den Schlitzen.



Das Bauergebnis dieser Ausgabe
Der Bug des Metallrumpfs ist zusammengefügt, das erste Bordflugzeug ist vollendet.